



## Článek I - Obecná ustanovení

- 1 Soutěžní řád České asociace go (dále jen SŘ) stanovuje základní podmínky organizace a pořádání soutěží go na území České republiky, které jsou řízeny nebo spolupřádány Českou asociací go.
- 2 Tento SŘ je platný a závazný pro všechny účastníky soutěží, které řídí nebo spolupřádá Česká asociace go (dále jen Asociace).
- 3 Součástí SŘ jsou přílohy schválené Výkonným výborem, které upřesňují podmínky pořádání konkrétních soutěží vyhlašovaných Asociací včetně mistrovství republiky v jednotlivých kategoriích.
- 4 Základní pojmy:
  - řídící orgán – výkonný výbor nebo jím pověřená komise či odpovědní funkcionáři;
  - hráč – účastník respektive účastnice soutěže;
  - člen Asociace – hráč, který má splněny své členské povinnosti pro daný rok;
  - mistrovské soutěže – soutěže vyjmenované v tomto SŘ.
- 5 Používané zkratky:
  - ČAGo – Česká asociace go, o.s.
  - DŘ – Disciplinární řád
  - EGF – European Go Federation
  - IGF – International Go Federation
  - MM – MacMahonův koeficient
  - MR – Mistrovství republiky
  - MSOS – Modifikovaný SOS
  - ŘO – Řídící orgán
  - SDOS –Sonnebornovo kritérium
  - SOS –Buchholtzovo kritérium
  - SOSOS – Součet SOS soupeřů
  - SŘ – Soutěžní řád
  - STK – Sportovně-technická komise
  - VV – Výkonný výbor Asociace

## **Článek II – Organizace soutěží**

### **II-1 Sportovně technické dokumenty v soutěžích**

- 1 Tento SŘ ve znění pozdějších změn a doplňků označený rokem autorizace a datem účinnosti.
- 2 Pravidla soutěžní partie autorizovaná Asociací a opatřená datem účinnosti.
- 3 Překlad turnajových pravidel EGF autorizovaný Asociací a označený rokem autorizace a datem účinnosti.
- 4 Turnajový kalendář vydaný Sportovně technickou komisí (STK). Turnajovým kalendářem se rozumí seznam termínů soutěží. VV je povinen vhodným způsobem seznámit s turnajovým kalendářem členy Asociace a kluby, ve kterých se členové Asociace sdružují.
- 5 Rozpis soutěže vydaný pořadatelem a autorizovaný oprávněným zástupcem řídicího orgánu. Nezbytnými náležitostmi rozpisu soutěže jsou:
  - název pořadatele soutěže a jeho kontaktní adresa;
  - jméno ředitele a hlavního rozhodčího;
  - adresa hrací místnosti;
  - termín soutěže;
  - právo účasti a termín podání přihlášek;
  - finanční podmínky účasti v soutěži, včetně výše startovného;
  - časový harmonogram soutěže;
  - herní systém a kritéria pro určení pořadí, pokud se odchylují od IV-5.4;
  - typ partií (rovné, handicapové) a výše komi;
  - tempo hry;
  - specifikace finančních a dalších cen;
  - údaj o zařazení soutěže pro klasifikační účely;
  - u soutěží družstev navíc:
    - termín předložení soupisek;
    - datum, čas a místo losování;

### **II-2 Obecně platné zásady**

- 1 Všechny soutěže se plánují každoročně tak, aby nižší soutěže a kvalifikace proběhly s dostatečným časovým předstihem před soutěžemi vyššími.
- 2 Hráči nižších věkových kategorií se mohou účastnit soutěží vyšších věkových kategorií.

- 3 Rozhodující pro určení věkové kategorie je rok narození. Soutěže v příslušné věkové kategorii se mohou účastnit hráči, kteří dosáhnou daného věku v kalendářním roce, ve kterém soutěž končí na republikové úrovni.

### **II-3 Turnajový kalendář**

- 1 Turnajový kalendář slouží k informování členů Asociace o akcích pořádaných asociací, kluby a dalšími subjekty. Sestavuje jej STK a zveřejňuje alespoň na půl roku dopředu.
- 2 Akce řízené Asociací jsou do turnajového kalendáře zařazeny po schválení STK. Termíny těchto akcí lze změnit a novou akci do turnajového kalendáře zařadit pouze se souhlasem STK nejpozději 2 měsíce před datem konání.
- 3 Akce organizované mimo rámec Asociace (např. některé zahraniční turnaje) jsou do turnajového kalendáře zařazovány podle potřeby.

### **II-4 Účast v soutěžích**

- 1 Soutěží se mohou hráči zúčastnit, pokud jejich účast není v rozporu s DŘ nebo SŘ.
- 2 Mistrovských soutěží (MR všech kategorií) se mohou účastnit pouze registrovaní členové ČAGo mající české občanství. Kvalifikačních turnajů na MR se mohou zúčastnit také cizinci a nečlenové ČAGo za podmínek stanovených v rozpise soutěže.
- 3 Vybraných turnajů zvláštního významu (např. kvalifikace na evropskou nebo světovou akci) se mohou účastnit všichni hráči splňující kritéria, která pro danou soutěž stanoví řídicí orgán. Na návrh STK může VV schválit i účast dalších hráčů na těchto akcích.

### **II-5 Náklady**

- 4 Pokud není v rozpise soutěže stanoveno jinak, hráči si hradí veškeré výdaje související s jejich účastí na dané akci.
- 5 Pořadatel nehradí žádné náklady hráčům, kteří byli z turnaje vyloučeni, ani hráčům, kteří nebyli k turnaji připuštěni podle SŘ nebo DŘ.
- 6 Je-li soutěž otevřena pro členy i nečleny Asociace, pak členové Asociace a začínající hráči s výkonností 20 kyu mají nárok na alespoň 20% slevu na startovném. Výši startovného a příslušné slevy určuje pořadatel soutěže.

## **II-6 Práva a povinnosti pořadatelů**

- 1 Pořadatel je organizační složka pověřená technickým zajištěním soutěže. Pořadatelem turnaje může být např. Asociace, klub nebo jiný právní subjekt, případně i jednotlivec (fyzická osoba).
- 2 Pořadatel určí osobu ředitele soutěže, který zodpovídá za splnění povinností pořadatele.
- 3 Pořadatel je zejména povinen:
  - a dodržovat obecně platné předpisy a učinit všechna opatření k řádnému průběhu soutěže;
  - b zajistit včasnou propagaci soutěže formou závazného rozpisu soutěže alespoň jeden měsíc předem;
  - c dodržet podmínky stanovené Asociací, VV nebo STK, za kterých mu bylo pořádání soutěže schváleno;
  - d po dohodě s STK zajistit rozhodčího a u turnajů jmenovat odvolací komisi;
  - e do 3 pracovních dní po skončení soutěže odeslat STK výsledkovou listinu.
- 4 Pořadatel má výhradní právo:
  - a na komerční využití soutěže, kterou pořádá;
  - b na návrh rozhodčího vyloučit ze soutěže hráče, který opakovaně nebo hrubým způsobem narušil průběh soutěže;
  - c rozhodnout o zařazení hráče do turnaje v jeho průběhu, pokud tímto nedojde k porušení SŘ nebo dalších pravidel platných pro danou soutěž.

## **II-7 Práva a povinnosti rozhodčích a odvolacích komisí**

- 1 Rozhodčí je kvalifikovaná osoba, která je zodpovědná za to, aby soutěž proběhla v souladu se všemi sportovně technickými dokumenty.
- 2 Rozhodčí schvaluje STK, která vede jejich evidenci a organizuje jejich přípravu. Seznam rozhodčích je k dispozici všem pořadatelům soutěží řízených ČAGo a členské základně.
- 3 Rozhodčí se samotné soutěže neúčastní, dohlíží na její řádný průběh a řeší případné spory mezi hráči.
- 4 Na turnajích se proti rozhodnutí rozhodčího mohou hráči odvolat k odvolací komisi, která je stanovena na začátku soutěže. Odvolací komise je minimálně tříčlenná a maximálně pětičlenná. Jejími členy by měli být alespoň dva turnajoví rozhodčí, je-li to možné, a zástupci z řad zkušených hráčů, případně jeden zástupce pořadatele. Členy odvolací komise nemohou být současně dva hráči ze

stejného klubu či jinak spříznění (např. příbuzensky).

- 5 Pokud některý z členů odvolací komise je ve vzniklém sporu osobně zainteresován, je pro daný případ nahrazen náhradníkem, kterého určí pořadatel před zahájením soutěže.
- 6 Rozhodnutí odvolací komise je v daném okamžiku konečné.

## **II-8 Práva a povinnosti hráčů**

### **1 Hráč je povinen:**

- a včas se zaregistrovat do turnaje podle rozpisu soutěže;
- b při registraci nahlásit svou výkonnostní třídu v souladu s klasifikačními pravidly Asociace;
- c v případě sporu přivolat rozhodčího a řídit se jeho rozhodnutím;
- d po skončení partie vítěz oznámí rozhodčímu výsledek; pokud je to pro danou soutěž stanoveno, hráči odevzdají zápis partie;
- e hrát pouze jednu partii v daném čase; v soutěžích družstev smí být uveden současně pouze v jedné sestavě;
- f řídit se při hře Pravidly soutěžní partie, tímto SŘ, rozpisem soutěže a pokyny rozhodčího a pořadatele.

### **2 Hráč má právo:**

- a odvolat se proti rozhodnutí rozhodčího k odvolací komisi;
- b podat písemně stížnost proti průběhu nebo výsledku turnaje STK do 3 pracovních dnů od ukončení akce;
- c z vážných důvodů vystoupit z turnaje; tuto skutečnost musí nahlásit rozhodčímu.

## Článek III - Systém soutěží

1 Asociace vyhlašuje tyto soutěže:

Mistrovství České republiky:

- a Mistrovství ČR jednotlivců;
- b Mistrovství ČR žen;
- c Mistrovství ČR smíšených dvojic (pairgo);
- d Mistrovství ČR v juniorských kategoriích: junioři a juniorky do 12, do 16 let a do 20 let;
- e Mistrovství ČR studentů (studenti středních nebo vysokých škol ve věku od 16 do 25 let).

Kromě mistrovských soutěží Asociace vyhlašuje celoroční soutěže jednotlivců, družstev či klubů a další soutěže dle aktuální potřeby a situace.

- 2 Systém Mistrovství republiky všech kategorií spadá do výlučné pravomoci VV. Asociace může vyhlásit i další kategorie podle potřeby.
- 3 Pořadatele MR jednotlivců určuje VV na základě výběrového řízení.
- 4 Pořadatelé MR ve všech ostatních kategoriích schvaluje VV na návrh STK s přihlédnutím k zájmu a možnostem uchazečů o pořádání těchto akcí.
- 5 Přihláškou do jakékoliv mistrovské soutěže jednotlivců se hráč zavazuje odehrát všechny partie a zúčastnit se losování a zakončení turnaje. Současně tím vyslovuje souhlas s rozpisem soutěže. Vystoupení ze soutěže je možné pouze z vážných zdravotních, rodinných a pracovních důvodů a musí být řádně doloženo.
- 6 ŘO může rozhodnout o sloučení více kategorií do jedné soutěže (např. při malém počtu účastníků či za účelem zkvalitnění soutěže).
- 7 Na Mistrovství světa jednotlivců, žen a dvojic postupují vítězové a další podle pořadí posledního Mistrovství ČR předcházejícímu danému Mistrovství světa s tím, že každý reprezentant se může zúčastnit Mistrovství světa v dané kategorii maximálně dvakrát za sebou.

## Článek IV – Soutěže jednotlivců

### IV-1 Základní ustanovení

- 1 Tento článek stanovuje zásady pořádání soutěží jednotlivců. Zápasem rozumíme soutěž mezi právě dvěma hráči. Turnajem rozumíme soutěž mezi třemi a více hráči.
- 2 Není-li předem stanoveno jinak, v soutěži jednotlivců za výhru své partie nebo kontumační výhru získá hráč jeden bod, za prohru nebo kontumační prohru nezíská žádný bod a za remízu získá půl bodu.

### IV-2 Zápas

- 1 Zápas se hraje na předem stanovený počet kol nebo počet výher.
- 2 Hrají-li se rovné partie, je barva kamenů v prvním kole určena losem a v následujících kolech se barvy mezi hráči střídají.
- 3 O vítězi zápasu rozhoduje vyšší počet dosažených bodů.

### IV-3 Typy turnajů

- 1 Systém každý s každým (*round robin*) se používá v soutěžích s omezeným počtem hráčů a odpovídajícím počtem kol.
- 2 Švýcarský systém se používá v případech, kdy je počet hráčů alespoň o 2 vyšší než počet turnajových kol. Soupeři jsou losováni tak, aby se vzájemně utkávali hráči se stejným počtem bodů (nebo co nejmenším bodovým rozdílem).
- 3 McMahonův systém (MM) se používá při počtu hráčů výrazně (alespoň trojnásobně) převyšujícím počet kol. Hráčům je před prvním turnajovým kolem přidělen počáteční MM koeficient podle jejich výkonnosti (třídy nebo ratingu) a za každou vyhranou partii je tento koeficient zvýšen o jeden bod. Soupeři v jednotlivých kolech jsou losováni tak, aby se vzájemně utkávali hráči s co nejmenším rozdílem MM koeficientů.
- 4 Vyřazovací turnaje jsou založeny na principu postupu vítěze utkání do další části soutěže, zatímco jeho soupeř buď ze soutěže zcela vypadne nebo v ní pokračuje v boji o umístění na nižších stupních.
- 5 Jednotlivé typy turnajů lze kombinovat rozdělením hráčů do skupin s menším počtem účastníků, případně rozdělením soutěže do několika fází (např. nejprve hra ve skupinách každý s každým následovaná vyřazovací částí turnaje). Lze je kombinovat i se zápasem (např. vyřazovací část turnaje sestává ze zápasů na stanovený počet výher).

#### **IV-4 Losování na turnaji**

- 1 Za losování soupeřů na turnaji odpovídá turnajový rozhodčí, v jehož pravomoci je zvolit losovací systém a způsob losování. Rozhodčí je povinen vyloučit z losování všechny hráče, kteří se předem z účasti v daném kole omluvili.
- 2 V systému každý s každým je rozlosování jednotlivých kol jednoznačně dáno Schurigovými tabulkami. V ostatních typech turnajů se musí losování soupeřů řídit především principem nestrannosti. Výběr soupeřů z množiny ekvivalentních možností by měl být prováděn náhodně (losováním) s ohledem na dodatečné požadavky (např. omezení vzájemných partií hráčů téhož klubu nebo nasazení silných hráčů do vyšších stupňů soutěže hrané vyřazovacím způsobem).
- 3 Pokud je k losování použit počítač, losovací program musí být předem schválený STK.

#### **IV-5 Určení pořadí hráčů na turnaji**

- 1 Na turnajích hraných systémem každý s každým nebo švýcarským systémem rozhoduje o pořadí především vyšší počet získaných bodů. Na turnajích hraných systémem McMahon rozhoduje o pořadí v první řadě vyšší hodnota MM koeficientu hráče.
- 2 Při stejném počtu dosažených bodů (nebo stejném MM koeficientu) se pro přesnější určení pořadí hráčů používají následující kritéria:
  - a SOS neboli Buchholz (*Sum of Oponent's Scores*, též Solkoffův systém) je součtem dosažených bodů (nebo MM koeficientů) všech soupeřů, s nimiž daný hráč hrál. Toto kritérium je určeno pro turnaje hrané švýcarským nebo MacMahonovým systémem. Nelze jej použít v turnajích hraných systémem každý s každým.
  - b SDOS neboli Sonneborn (*Sum of Defeated Oponent's Scores*, též Neustadtův, Bergův, Sonne(n)bornův-Bergův či SB systém) je součtem dosažených bodů (nebo MM koeficientů) všech soupeřů, které daný hráč porazil, plus poloviny bodů soupeřů, se kterými remizoval. Toto kritérium je určeno především pro turnaje hrané systémem každý s každým. V případě použití pro turnaje hrané MacMahonovým systémem by počáteční MM koeficient žádného hráče v turnaji neměl být záporný.
  - c SOSOS (*Sum of Oponent's SOS*) je součtem SOSů všech soupeřů, s nimiž daný hráč hrál. Vyjadřuje celkovou úspěšnost soupeřů, s nimiž hráli soupeři daného hráče.
  - d MSOS je modifikovaný SOS, při kterém jsou hráčům započteny body (nebo MM koeficienty) soupeřů s výjimkou bodů soupeře, jehož bodový zisk byl ze



- všech soupeřů hráče nejmenší (případně největší). MSOS se doporučuje počítat následujícím způsobem:
- Pro hráče, jejichž bodový zisk je větší než 50%, je MSOS roven SOSu minus bodový zisk jednoho soupeře s nejmenším počtem bodů.
  - Pro hráče, jejichž bodový zisk je menší než 50%, je MSOS roven SOSu minus bodový zisk jednoho soupeře s největším počtem bodů.
  - Pro hráče, jejichž bodový zisk je roven 50%, je MSOS roven SOSu minus bodový zisk jednoho soupeře s nejmenším počtem bodů a jednoho soupeře s největším počtem bodů.
  - Pokud je počet turnajových kol větší než 8, je vhodné takto odečíst od SOSu bodové zisky dvou soupeřů s nejmenším (nebo největším) počtem bodů.
- e VZÁJEMNÁ PARTIE je kritérium, které je založeno na přímém porovnání výsledků vzájemných zápasů mezi dvěma nebo několika hráči. Lze ho použít jen tehdy, když jejich vzájemné partie umožňují určit pořadí jednoznačně (např. jeden hráč porazil oba své soupeře ve skupince tří hráčů).
- f Poturnajový RATING lze použít jen tehdy, když je možné jej spočítat přímo na místě turnaje.
- 3 Pokud některý ze soupeřů hráče nehrál ve všech kolech nebo z turnaje odstoupil, při výpočtu kritérií SOS, SDOS a SOSOS se bere počet bodů (nebo MM koeficient) daného soupeře zvýšený o polovinu počtu vynechaných kol, přičemž se toto číslo zaokrouhluje dolů (tj. soupeři se při výpočtu vedlejších kritérií započítá jeden bod za každá dvě vynechaná kola).
- 4 Na turnajích řízených ČAGo se používají kritéria v následujícím pořadí:
- a pro turnaje hrané systémem každý s každým - počet bodů, SDOS, vzájemná partie;
  - b pro turnaje hrané švýcarským systémem - počet bodů, SOS, SDOS, vzájemná partie;
  - c pro turnaje hrané MacMahonovým systémem - MM koeficient, SOS, SOSOS, vzájemná partie.
- 5 Na základě žádosti pořadatele může STK schválit pro danou soutěž odlišná (nebo rozšířená) kritéria. Pokud se tak stane, je povinností pořadatele oznámit kritéria pro určení pořadí nejpozději před zahájením prvního turnajového kola. Tuto povinnost má pořadatel i v případě, kdy se turnaj hraje jiným systémem než systémy zde popsanými.

## **IV-6 Zařazení hráče v průběhu turnaje, vynechání kola**

- 1 Pořadatel může do turnaje dodatečně zařadit hráče, který z vážných příčin nestihl termín prezentace, a to i v průběhu soutěže.
- 2 Hráč je povinen pořadateli předem oznámit, nebude-li schopen účastnit se všech kol dle rozpisu soutěže. Pokud se hráč některého kola neúčastní (např. při dodatečném zařazení do turnaje), nelze jej na turnaji hraném McMahonovým systémem zařadit do skupiny s nejvyšším MM koeficientem.
- 3 Řídící orgán může v rozpise soutěže hrané švýcarským systémem předem vyloučit možnost registrace hráče, který se nebude moci účastnit všech turnajových kol.
- 4 Pokud se hráč bez předchozí omluvy k partii nedostaví, je jeho soupeři přiznána kontumační výhra a pořadatel má právo takového hráče z další účasti na turnaji vyloučit

## **Článek V - Soutěže družstev**

### **V-1 Základní ustanovení**

- 1 Tento článek stanovuje zásady pořádání klubových soutěží družstev. Některá jeho ustanovení jsou obecně platná i pro organizování soutěží týmů jako takových.
- 2 Družstvem (týmem) je rozuměna skupina hráčů, která v soutěži vystupuje jako jeden účastník. Počet členů družstva určuje ŘO, případně pořadatel v propozicích soutěže.
- 3 Systém mistrovství republiky družstev upravuje VV Asociace ve spolupráci s STK podle aktuálních možností a potřeby.

### **V-2 Účastníci soutěží družstev a jejich povinnosti**

- 1 Přihlášením do soutěže se družstvo zavazuje k řádnému dohrání soutěže, dodržování hracího řádu a rozpisu soutěže.
- 2 Každé družstvo přihlášené do soutěže předloží ve stanoveném termínu a čase soupisku hráčů. Na soupisce musí být uvedeno: název družstva, jméno kapitána, jména, příjmení a výkonnostní třídy hráčů. Pořadí hráčů na soupisce je podle jejich výkonnosti. Danový hráč může hrát za hráčem nejvýše o jednu třídu horším (tzn. 3D za 2D, 1D za 1k apod.). Hráč kyu může hrát před hráčem nejvýše o tři kyu silnějším (tzn. 4k před 1k, 5k před 2k apod.).

- 3 Na soupisce může být uveden nejvýše jeden náhradník. Základní sestavu družstva tvoří hráči, jejichž počet je stanoven v rozpisu soutěže v pořadí uvedeném na soupisce družstva. Pokud hrají dvě družstva jednoho klubu soutěž stejné úrovně, musí být na sobě zcela nezávislá. Náhradník ve vyšší soutěži může být na soupisce družstva v nižší soutěži.
- 4 Maximálně jedna třetina hráčů uvedených na soupisce družstva nemusí být členy klubu, který reprezentují. Každý hráč však může startovat jen za družstva jednoho klubu.
- 5 V době, která je stanovena jako začátek utkání, jsou kapitáni obou družstev povinni odevzdat písemně sestavu družstva rozhodčímu. Nestane-li se tak, čas, který uplyne od stanoveného začátku do předání této sestavy se připíše k tíži všem hráčům družstva, které tuto povinnost nesplnilo. Nebude-li sestava odevzdána do 1 hodiny po stanoveném začátku, prohrává družstvo kontumačně na všech deskách. Neodevzdají-li v této době sestavu kapitáni obou družstev, prohrávají kontumačně obě družstva se skóre 0:0. Zpoždění se družstvu promine, prokáže-li hodnověrně, že bylo způsobeno vyšší mocí.
- 6 V sestavě pro utkání musí být hráči uvedeni v pořadí podle soupisky. Po předání sestavy nesmí být tato již doplňována ani přepisována. K utkání smí družstvo nastoupit nejméně s polovinou z celkového počtu členů družstva určeného v rozpisu soutěže.

### **V-3 Práva a povinnosti kapitána družstva**

- 1 Kapitán družstva je povinen předložit rozhodčímu soupisku družstva spolu se sestavou pro utkání. Odpovídá za správné rozsazení hráčů. Před zahájením utkání má právo požadovat za své přítomnosti ověření totožnosti hráčů soupeřova družstva.
- 2 Vystupuje jménem družstva společensky vhodným způsobem. Je povinen určit a rozhodčímu oznámit svého zástupce pro případ své nepřítomnosti v hrací místnosti.
- 3 Má právo uvádět do zápisu o utkání nejpozději před jeho podpisem případné námitky k jevům známým před skončením utkání. Podepisuje zápis o utkání a tím potvrzuje správnost údajů v něm uvedených. Má právo požadovat kopii zápisu o utkání.
- 4 Kapitán je povinen řídit se ustanoveními technických dokumentů vztahujících se k soutěži, pokyny rozhodčího a pořadatele.

## **V-4 Předpis k sehrání utkání**

- 1 Soutěže družstev se hrají podle tohoto SŘ a rozpisu soutěže. Družstvo uvedené v rozlosování na prvním místě má na první desce černé kameny, dále se barva kamenu střídá (na druhé desce bílé kameny, na třetí desce černé kameny atd.). V případném odvetném utkání si družstva pořadí barev kamenů vymění.
- 2 Utkání se hraje na všech deskách podle stejných pravidel, se stejným herním časem a stejnou velikostí komi.

## **V-5 Hodnocení výsledků**

- 1 Po skončení utkání předloží kapitáni rozhodčímu zápis o utkání. V zápise musí být uvedeny sestavy obou družstev, výsledky na jednotlivých deskách, celkový výsledek a podpisy obou kapitánů.
- 2 Výsledky partií odehraných na jednotlivých deskách se sčítají a součet těchto bodů tvoří skóre.
- 3 Za vyhrané utkání se družstvu počítají 2 body, za remízu 1 bod a za prohrané utkání 0 bodů. O pořadí družstev rozhoduje postupně:
  - a celkový součet zápasových bodů;
  - b součet skóre ze všech zápasů;
  - c výsledky vzájemných zápasů družstev;
  - d výsledek proti vítěznému družstvu, dále proti druhému, třetímu atd.

# **Článek VI - Námitkové řízení**

## **VI-1 Námitky**

- 1 Při porušení nebo nedbání ustanovení sportovně technických dokumentů uvedených v tomto SŘ a všech platných směrnic vydaných Asociací lze podat námitky. Námitky mohou být podány rovněž proti chybám rozhodčího (příp. odvolací komise), nejsou-li jeho rozhodnutí v souladu se sportovně technickými dokumenty.
- 2 Podáním námitek se až do doby vyřízení případu nemění výsledek dosažený v soutěži nebo utkání. Pokud jsou námitky podány před zahájením soutěže nebo utkání, nemají odkladný účinek pokud jde o dobu zahájení.
- 3 Námitky se podávají STK a to do 3 pracovních dnů (rozhoduje datum poštovního razítka, případně datum odeslání emailu).
- 4 Námitky musí být doloženy peněžitým vkladem, ve výši stanovené v čl. VI-3.

Vklad se poukazuje na účet Asociace do 7 dnů od data podání námítky.

- 5 O námitkách rozhodne STK do 14 dnů po obdržení veškerých materiálů a zaplacení vkladu dle čl. VI-1.4. Jestliže podané námitky nesplňují ustanovení uvedená v čl. VI-1.3. a VI-1.4., pokládají se za nepodané a dále se neprojednávají. Pokud STK dojde k názoru, že ke správnému vyřešení námitek je třeba osobní účasti stran, může je k jednání povolat, a to na jejich náklady. Nedostaví-li se k jednání, projednají se námitky bez jejich osobní účasti.
- 6 Je-li námitkám vyhověno, byť jen částečně, vrací se vklad v plné výši namítajícímu. Jsou-li námitky zamítnuty, propadá vklad ve prospěch ŘO respektive STK. Výlohy vzniklé v souvislosti s projednáváním námitek může předsat ŘO soutěže či námitková komise k úhradě tomu, kdo svým zaviněním nebo svou nedbalostí vyvolal podání námitek nebo tomu, kdo námitky bezdůvodně podal.
- 7 Rozhodnutí o námitkách předá STK písemně zúčastněným stranám.
- 8 ŘO je oprávněn zahájit šetření o dodatečně zjištěných nedostatcích soutěže (aniž byly podány námitky) a případně rozhodnout o změně výsledku, zjistí-li se, že došlo k porušení tohoto SŘ nebo rozpisu soutěže. Šetření řídicího orgánu soutěže, která je kvalifikací, musí být ukončeno nejpozději do začátku příslušného vyššího stupně soutěže. Šetření může být zahájeno nejpozději do 2 let po ukončení příslušné soutěže.

## **VI-2 Odvolání při námitkovém řízení**

- 1 Proti rozhodnutí o námitkách lze podat v odůvodněných případech do 14 dnů od oznámení (zveřejnění) odvolání doporučeně k VV.
- 2 K odvolání je nutno připojit peněžitý vklad ve výši stanovené v čl. VI-3. Vklad se poukazuje na účet Asociace, a to zároveň s podáním odvolání.
- 3 Odvolání podávané bez potvrzení o zaplacení vkladu, po stanovené lhůtě nebo bez zaslání opisu rozhodnutí orgánu, který rozhodoval o námitkách, je považováno za neplatné a neprojednává se.
- 4 Odvolání nemá odkladný účinek. VV o něm rozhodne na podkladě výsledku vlastního šetření a s přihlédnutím k vyjádření námitkového orgánu, jehož rozhodnutí je napadáno. Odvolávající má právo se na vlastní náklady zúčastnit projednání. VV informuje bez zbytečného prodlení o stanovení termínu projednání telefonicky (nebo emailem) a doporučeným dopisem zúčastněné strany. Pokud tyto nevyužijí práva účasti na jednání o odvolání, záležitost bude projednávána bez jejich přítomnosti.
- 5 Je-li odvolání vyhověno, byť jen částečně, vrací se vklad v plné výši. Je-li

zamítnuto, propadá vklad ve prospěch Asociace. Výlohy vzniklé v souvislosti s projednáním může VV předeepsat k úhradě tomu, kdo odvolání bezdůvodně podal.

6 Rozhodnutí VV je konečné.

### **VI-3 Poplatky doložené k námitkovému a odvolacímu řízení**

- 1 Soutěže družstev: 1000 Kč
- 2 Soutěže jednotlivců:
  - a mistrovství ČR 1000 Kč;
  - b jiná mistrovská soutěž 500 Kč;
  - c ostatní 300 Kč.

### **VI-4 Společná ustanovení**

- 1 Námitky i odvolání lze vzít zpět až do zahájení jejich projednávání. Poplatek se v takovém případě vrací.
- 2 Podání bezdůvodných námitek či odvolání může být stíháno disciplinárně.

## **Článek VII - Přestupky**

- 1 Za přestupky proti ustanovením tohoto SŘ, rozpisu soutěže a nařízení ŘO a za opakované nebo hrubé porušení zásad chování u partie jsou stanoveny tyto postihy:
  - a napomenutí hráče;
  - b kontumace partie;
  - c vyloučení hráče z turnaje.
- 2 Při opakovaných přestupcích podle čl. VI-1. může být hráč postižen podle Disciplinárního řádu.

## **Článek VIII - Závěrečná ustanovení**

- 1 K výkladu tohoto SŘ je oprávněn VV.
- 2 V případech, které tento SŘ neřeší, rozhodne rozhodčí nebo ředitel soutěže. V odůvodněných případech může ředitel soutěže rozhodnutí rozhodčího změnit.
- 3 Tento SŘ byl schválen valnou hromadou dne ... a tímto dnem nabývá účinnosti. Jeho vydáním se současně ruší předchozí SŘ.